**Nota SOY.CO**

El arte es el medio más efectivo para la construcción de paz y transformación social.

En el año 2017 llegamos mi mejor amigo y yo a la ciudad de Manizales para generar un espacio

de entrenamiento en el método Barré, método que combina ballet, pilates y yoga con la idea de formar a futuro diferentes artistas para generar estrategias de promoción, difusión y publicidad para las empresas y para la comunidad.

Estamos muy felices de haber sido seleccionados para recibir uno de los kits gratuitos para herramientas digitales a través de la estrategia SOY.CO del Ministerio de las TIC.

Este kit tiene el dominio .com.co, también el hosting de nuestra página web.

Gracias a esta estrategia tuvimos la oportunidad de agrandar el marco de visión, no solamente en la ciudad, donde invitamos a todas las personas para que conozcan todo lo que ofrecemos en aspectos de activaciones de marca, en aspectos de vender como tal las obras y actividades dentro del portafolio de servicios, tanto a los colegios como a las empresas, vender los montajes escénicos para actividades pedagógicas.

Estamos muy agradecidos con el Ministerio de las TIC, porque gracias a estos programas y estos proyectos siguen impulsando las industrias culturales y creativas en todo el país y queremos invitarlos para que conozcan todo lo que hemos hecho en nuestra página web y sigan participando en todos los programas del ministerio.

**Carpeta Ciudadana**

La Carpeta Ciudadana Digital es superimportante, ya que nos evita trámites engorrosos.

Nos resume básicamente en un archivo personal toda la información que reposan en las entidades del Estado.

Bueno saber que no tenemos que cargar documentos en físico para cualquier proceso.

Y dejar de realizar tantos trámites entre agencias.

Quiere decir que la apropiación y uso de la tecnología para todos nosotros en Colombia

realmente está generando una transformación digital.

El proyecto de Carpeta Ciudadana, es un proyecto que el Ministerio de Tecnologías de Información viene gestando desde hace ya varios años, hoy es una realidad y es una realidad para los colombianos.

Me parece que han avanzado en su forma de interactuar con las personas.

Considero que esto nos va a permitir a los colombianos irnos abriendo campo en todo el término digital.

Quiero invitar a todos los colombianos que ingresemos a www.gov.co y busquemos el enlace, el link de Carpeta Ciudadana, para poder acceder a todos los servicios y beneficios que esta tiene para todos nosotros.

Es una herramienta que va a ser vital para nosotros, nos va a agilizar la tramitología.

Puedes tener tus documentos necesarios de la EPS, Cédula, Registro de Cámara de Comercio, todo a la mano y en tu bolsillo siempre.

Los invito de verdad para que usen esta plataforma, no solo pues con el compromiso también de que el respaldo de MinTIC, sino para la confiabilidad que da pues tener sus documentos en lugar seguro y confiable.

Invito a los colombianos a que ingresen a la Carpeta Ciudadana Digital para que se les facilite la vida.

**Hechos TIC**

Hoy llegamos a Bolívar, departamento en el que ya se han instalado 52 zonas digitales, y generado cerca de 216.256 conexiones, uno de nuestros principales propósitos.

Durante nuestro recorrido nos reunimos con los CIO, quienes son los líderes de la gestión estratégica de tecnologías de información, encargados de planificar, organizar, coordinar, gestionar y controlar la estrategia de uso y apropiación de las TIC.

Igualmente impulsamos la iniciativa NavegaTIC, programa que ya ha entregado en el departamento 12.404 simcards, distribuidas en sus 46 municipios. De estas 174 fueron entregadas en Santa Rosa, beneficiando a 83 estudiantes de la Institución Educativa Santa Rosa de Lima.

Finalmente hemos compartido aquí, en la plaza principal de Villanueva, los beneficios de los Hogares Conectados, que en Bolívar ya son 11.646 beneficiados con nuestra iniciativa.

En esta noche estamos entregando, el reconocimiento a quienes han venido participando en uno de muchos proyectos que tenemos en marcha, que se denomina Abre Cámara, aquí estamos apoyando a todo el sector audiovisual, de hecho estamos hablando de 1.2 billones de pesos que este gobierno encabeza del presidente Iván Duque, con hechos y en equipo, viene aportando.

Da nuevas oportunidades a nuevos productores, a nuevas productoras.

Ha sido una fuente importante de alimentación y de fortalecimiento de las parrillas de los canales regionales.

Abre Cámara, ha permitido que nosotros como industria crezcamos, que maduremos, que la plata llegue a las regiones.

Inviertan en sus producciones, inviertan en sus series, en sus contenidos, porque eso hace que después de todo esto, la gente los voltee a mirar y los empiece a contratar para hacer cosas mucho más interesantes.

Estamos abriendo una convocatoria para más de 100 becas en el exterior de maestría, asociados a la ciencia y a la tecnología.

Me sentí muy feliz cuando salí beneficiario, dado que un postgrado es difícil de obtener en nuestro país.

Si terminan su curso y después trabajan un año a favor del país, va a condonársele la deuda en su totalidad, ese 90% va a ser condonado.

**Vende digital Sincelejo**

Tierra linda Sincelejo, tierra de mil acordeones, donde miles de corazones, anunciaban tus canciones.

Pero llegó la pandemia y acabó con todita esta alegría, acabó de una vez con todas mis ambiciones.

Pues prácticamente se acabó nuestro negocio, dependíamos de los músicos, ya que vendíamos repuestos y accesorios de acordeones, y ese fue el gremio más afectado por la pandemia y por tal razón tuvimos que cerrar temporalmente nuestra sede.

Bueno, en medio de la pandemia me entero de la convocatoria del Ministerio por las redes sociales, exactamente por Facebook.

Gracias al apoyo del Ministerio y del Gobierno pudimos llegar a más personas, a nivel internacional constantemente nos escriben de Centroamérica.

Podemos hacer descuentos en línea y las compras son muy rápidas, gracias al apoyo del MinTIC.

Fueron momentos difíciles y donde creíamos que lo teníamos todo perdido pero sí se puede, y aquí vamos de nuevo.

Compadre Erick, complazca a nuestros seguidores.

A todos los colombianos, yo se los quiero decir que se inscriban en los cursos, en los cursos del MinTIC.

**Héroes conectados Rionegro**

Los invito hoy para que conozcan el impacto que ha generado en nuestra comunidad educativa el internet gratuito.

Lo bueno del internet es que en todas las materias podemos buscar, por ejemplo, si necesitamos un proyecto para lenguaje ahí podemos mirar qué proyecto podemos hacer.

Nosotros como docentes tenemos una excelente opción o recurso para trabajar, porque podemos llevar actividades que se pueden dar en línea y nos da la oportunidad de que los estudiantes interactúen con las diferentes plataformas para adquirir más conocimientos, para afianzar ciertos procesos que desde las diferentes áreas podemos orientar.

La verdad es que el servicio de internet gratuito que se ha implementado en la institución ha sido de mucho beneficio para la comunidad.

El Ministerio TIC, nos ha facilitado la información porque con el internet yo no necesito estar todo el día saliendo de mi casa, pero yo sí puedo con el internet buscar la información desde mi computador o mi celular.

Este recurso ayuda para que los niños hagan sus tareas, complementen las actividades que los docentes dejan y también los padres de familia, pues hagan sus diligencias en Internet.

Invitar al Ministerio de las TIC a que continúe llevando este recurso tan significativo a las diferentes comunidades, y como dice la frase “el verdadero progreso es el que pone la tecnología al alcance de todos”.

Entonces la invitación es para que sigas llevando conexión a todos los rincones del país. Hechos que Conectan.

**Vlog ministra**

En el Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, trabajamos para acercar a los colombianos al uso y apropiación de las tecnologías, dándoles herramientas de fácil manejo y en múltiples formatos para que disfruten los beneficios de internet. “Llegamos con TIC”, es una estrategia pedagógica que llega a todos los rincones del territorio nacional, especialmente a las zonas rurales, para que más ciudadanos encuentren en internet una herramienta que transforme sus vidas con mejores oportunidades.

Hoy quiero invitarlos a que ingresen a www.llegamoscontic.gov.co y conozcan nuestros 10 cursos virtuales y gratuitos, completamente accesibles y certificados por MinTIC.

Buscamos que cada contenido, estrategia y programa beneficie a los niños, a los adultos mayores, a los habitantes de zonas rurales, a las personas con discapacidad y a cualquier colombiano para poder hacer uso de las herramientas digitales, apropiándose de ellas y transformando su vida.

Es con Hechos como estamos llevando internet, además generando una verdadera cultura digital para todos los colombianos.

**Sigue el Hilo**

Realmente código máquina… No, no, no, realmente ni me imagino qué puede ser, será maquinaria porque qué más.

Que me imagino con ese término que está asociado a los computadores como el código base de los computadores.

Debe ser como algo fenomenal, como algo digital, como algo de tecnología me suena como a tecnología.

Es el lenguaje que pueden interpretar ordenadores y otros sistemas computacionales.

¿Como máquina? No, la verdad no, no sé qué es.

Será de pronto esto como accionado, como se mueve una máquina.

Los computadores siguen instrucciones escritas por humanos, pero antes que los inventaran, esas instrucciones se le daban a otras máquinas. El código máquina no es más que el conjunto de instrucciones que fueron creadas para estos inventos. Tras la llegada de los computadores se les dice así a las instrucciones compuestas por códigos binarios.

Las primeras instrucciones dadas a una máquina se remontan a 1725 con Basile Bouchon, cuando se hicieron papeles perforados para que los telares tejieran tapetes con diseños complejos. Con el tiempo, estos papeles perforados almacenaban cualquier tipo de información.

Diseños de alfombras, música, ecuaciones o código binario. En 1820 se usan para hacer cálculos matemáticos con la máquina analítica de Charles Babbage. Considerada el primer computador de la historia.

Para esta máquina Ada Loverlace escribió un algoritmo que permitió resolver ecuaciones complejas. Y al escribir un conjunto de instrucciones para este computador, esta gran mujer se convirtió en la primera programadora de la historia.

**Base de Datos**

El número de mujeres que actualmente trabaja desarrollando software es muy bajo comparado al de los hombres. Sin embargo, son muchas las que han destacado en la historia de la informática. De manejar cables, interruptores y tarjetas perforadas en un principio, pasaron al desarrollo de lenguajes de programación, e incluso fueron indispensables en la carrera espacial. Conozcamos algunas de las "MUJERES PROGRAMADORAS"

La Almirante GRACE HOPPER fue la creadora en 1951 de un programa que transformaba instrucciones en inglés en código de máquina. Tras haber trabajado con computadores con funciones limitadas que se programaban perforando cintas de papel, propuso al departamento de defensa el desarrollo de un lenguaje de programación que pudiera correr en distintos computadores y para distintos propósitos en los negocios, desarrollando el primer compilador que entró en funcionamiento. Desde 1960, Cobol se mantiene estable y es usado por numerosos bancos, en supermercados, aerolíneas, ¡E incluso para vender tiquetes de cine!

La historia de Margaret Hamilton también es muy interesante: Los computadores eran grandes máquinas que solo podían hacer una tarea a la vez, pero debido a las necesidades de la misión Apolo 11, escribió el software para el computador de la nave, que consistía en un grupo de programas que le permitían hacer varias tareas a la vez y que, en caso de emergencia, sólo ejecutaría las más importantes.

Para el momento del alunizaje, Buzz Aldrin tenía encendido por error un radar para el regreso que estaba sobrecargando el sistema, este software le avisó sobre el problema, y apagándolo evitó que el comando de la nave fallara, logrando llegar a la Luna. Desde entonces, se estableció la profesión de la “Ingeniería de Software”.

Otras mujeres como Dorothy Vaughanen la división de cómputo de la NASA, o las seis que trabajaron programando uno de los primeros computadores digitales también tuvieron roles destacados en el uso y desarrollo de lenguajes de programación. Actualmente, cada vez más mujeres están siguiendo los pasos de estas pioneras, y se espera que cada vez más colombianas ¡Se animen a ser protagonistas en las ciencias de la computación!.